

## Питања за усмени део испита из предмета Дигиталне мултимедије 1:

1. Избор медија
2. Доступност информација
3. Нежељена информација путем Интернета
4. Развој технологија
5. Појам мултимедија
6. Рекламирање на Интернету
7. Методе рекламирања на Интернету
8. Људска чула
9. Визуелно мишљење
10. Улога боја у визуелизацији
11. Процес дигитализације
12. Импулсна кодна модулација – PCM
13. Рачунарске мреже за пренос мултимедијалних садржаја
14. Клијенти и сервери
15. Координате
16. Вектори
17. Линије
18. Antialiasing (Поравнање)
19. Безијерове криве
20. Путање, потези и попуњавање
21. Основне особине векторске графике
22. Разлике између векторске и битмариране графике
23. Битмапирана графика-резолюција
24. Компресија слика, компресија садржаја
25. Карактеристике компресије, компресија без губитака
26. JPEG компресија са губицима
27. Обрада садржаја слика, селекције, маске и алфа канали
28. Обрада појединачних пиксела, обрада групе пиксела
29. Геометријске трансформације битмапираних слика
30. Класична анимација
31. Цел анимација
32. Анимација заустављања покрета
33. Коришћење компјутера у анимацији
34. Дигиталне фолије (лејери)
35. Спрајт анимација, Анимација помоћу кључних кадрова
36. Покретна графика (Motion graphic)
37. 3D анимација
38. Virtual reality, Virtual Reality Modeling Language
39. Боја и наука
40. Атрибути боја
41. RGB модел
42. Дубина боје
43. Индекс боја
44. CMYK модел
45. HSV модел
46. Стандарди ASCII, ISO 646, ISO 8859
47. UNICODE и ISO 10646
48. Фонтови, приступање фонтовима
49. Класификација и избор фонтова
50. Терминологија фонтова
51. Технологија дигиталних фонтова
52. Хипертекст, хипермедија
53. Елементи хипертекста
54. Линкови (везе)
55. HTML
56. УРЛ
57. Сидришта
58. МИМЕ
59. Прегледање и претрага